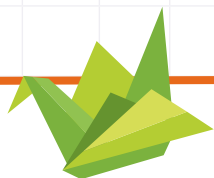


Sassolini e ruote

.....

Obiettivo



Sviluppare l'ascolto attivo e la fiducia verso l'altro. Raggiungere diverse abilità nel movimento imparando a coordinarsi con gli altri rispettando le regole del gioco.

Durata - 30 min



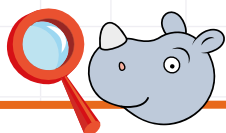
Materiali

- bende



Prima di giocare

Nella terza puntata de “Le Avventure di Cibì”, intitolata “Una questione di ruote”, la sedia a rotelle di Zena si rompe perché la strada è piena di sassi. Guardate insieme l'episodio e poi sperimentate il gioco. Quante volte vi capita di dire ai vostri bimbi di non lasciare oggetti in giro? È importante che tutto sia in ordine per non fare inciampare i propri compagni. Con questa attività si impara come può essere difficile muoversi nello spazio quando ci sono degli ostacoli e quando l'unico senso a disposizione è l'udito, che così verrà anche affinato.



Il gioco

1. Dividete i bambini in due gruppi, i più piccoli saranno i sassolini, i grandi saranno le ruote.
2. Fate sedere per terra i sassolini, sparpagliati nello spazio a disposizione, come se fossero quelli della strada che deve attraversare Zena.
3. Il gruppo ruote si dispone a un'estremità con l'obiettivo di raggiungere l'estremità opposta, dove si trova la scuola, evitando di inciampare sui sassolini. Sembra facile, ma c'è una difficoltà: i bambini devono attraversare lo spazio con le bende sugli occhi.
4. Per fortuna i sassolini si fanno riconoscere, infatti battono le mani. Se una ruota inciampa su un compagno, ecco che diventa a sua volta un sassolino e si siede per terra.
5. Il gioco finisce quando non ci sono più bambini in viaggio perché alcune ruote sono diventate sassolini e altre hanno raggiunto la scuola.



Per conoscere meglio il lavoro di CBM guardate il cartone animato Le Avventure di Cibi sul canale [You Tube](#) oppure leggete i fumetti che raccontano tante storie interessanti cliccando su questo [link](#) e sfogliate l'ultimo numero del giornalino [Occhiolino](#)