

Scuola primaria di Carpi - Settimana 3 – 7 FEBBRAIO 2020: LABORATORI DIDATTICI

ORE	LUN 3 FEBBRAIO					MAR 4 FEBBRAIO					MER 5 FEBBRAIO					GIO 6 FEBBRAIO					VEN 7 FEBBRAIO															
	1^	2^	3^	4^	5^	1^	2^	3^	4^	5^	1^	2^	3^	4^	5^	1^	2^	3^	4^	5^	1^	2^	3^	4^	5^											
8.05		LETTURA ANIMATA				LETTURA ANIMATA	IRC							IRC								TOMBOLATA														
9.10		LETTURA ANIMATA					LETTURA ANIMATA	IRC							IRC					FILM			CORO: KARAOKE													
10.15					ING	ARTE		LETTURA ANIMATA	IRC		SPORT			ING																						
10.15		ARTE							IRC		SPORT			ARTE	LAB. SCIENZE					ARTE		LETTURA ANIMATA	IRC				ARTE									
11.15					ING	ARTE		LETTURA ANIMATA	IRC				ING																							
11.15	CORO	ARTE							IRC				ING		ARTE	LAB. SCIENZE					ARTE		LETTURA ANIMATA	IRC		LETTURA ANIMATA			ING	ARTE						
12.20						MENSA					MENSA																									
13.20											ING	GIOCO DANZA	CORO	FILM									ING	GIOCO-DANZA												
14.20																						CORO	ING	FILM						ING	GIOC DANZA					
14.20																													ING	FILM					GIOCO DANZA	ING
15.20																																	GIOCO DANZA		ING	CORO
15.20																		ING	CORO														ING			
16.20																		ING	CORO														ING			

➤ **Laboratori con esperti esterni:**

- **ARTE:** sig. Alido Pravadelli (tutte le classi)
- **GIOCO-DANZA:** sig.ra Susanna (tutte le classi)
- **SPORT:** sig. Alberto Spadini (classi 4^ e 5^)
- **LABORATORI SCIENTIFICI:** "Dalla fonte alla falda" (classe 4^)

➤ **Altri laboratori realizzati dai singoli insegnanti nelle varie classi:**

- **LETTURA ANIMATA:** Progetto Gianni Rodari
- **MUSICA:** coro "Arcobaleno di voci"
- **VISIONE DI UN FILM** cui seguirà discussione e attività grafico-pittoriche
- **ATTIVITÀ LUDICO-CREATIVE:** tombolata, giochi da tavolo...



Attività di consolidamento-sviluppo coordinati dall'insegnante presente nella classe: giochi linguistici, giochi di logica, coding, creazione di lapbook, giochi interattivi alla Lim...